

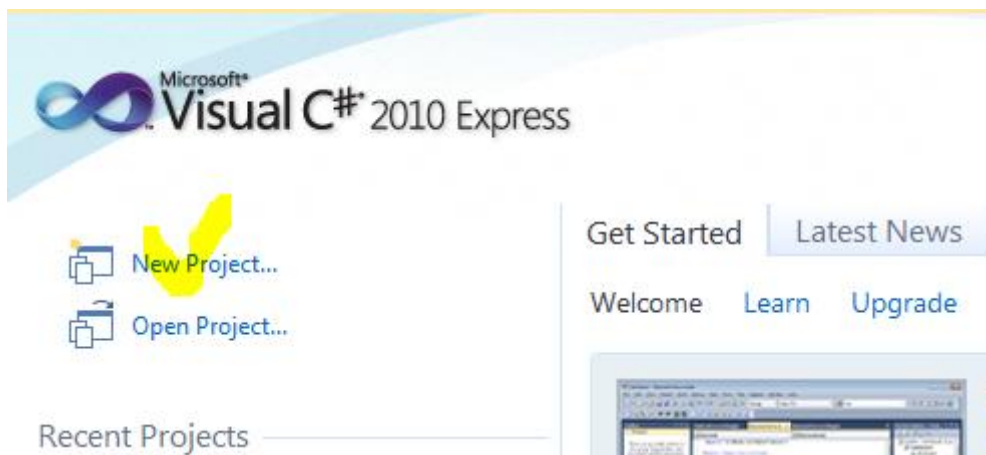
Visual C# 2010 Express - dodajemy własny moduł Sz@rk

Microsoft **Visual C# 2010 Express** to **bezpłatne** środowisko dla programistów, które w zupełności wystarczy do budowania własnych rozszerzeń (programów) do **Sz@rk**. Nie musisz mieć żadnych dodatkowych komponentów, wystarczy że pobierzesz darmowe środowisko ze [strony Microsoft](#).

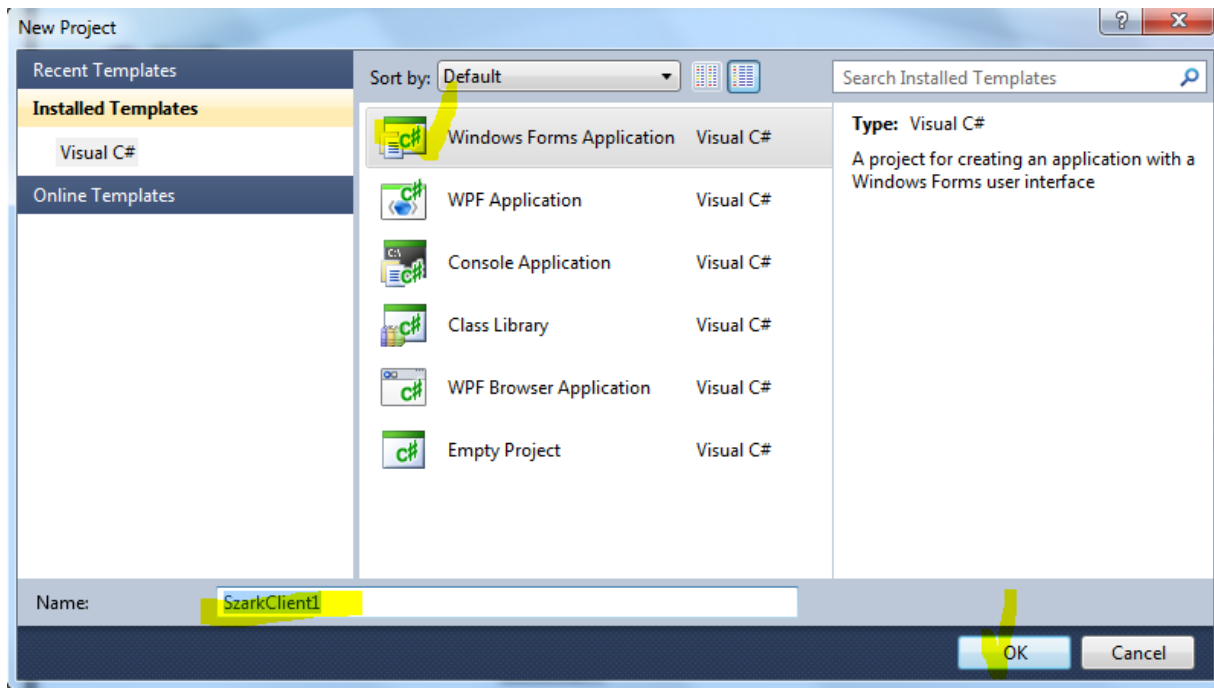
Pomimo że artykuły dotyczące rozszerzeń poświęcone są dla programistów, to pierwszy dokument zaczniemy od początku. Być może zachęcimy zaawansowanych użytkowników do zainteresowania się programowaniem.

Programistom polecamy nasz [Program Partnerski Sz@rk Developer](#).

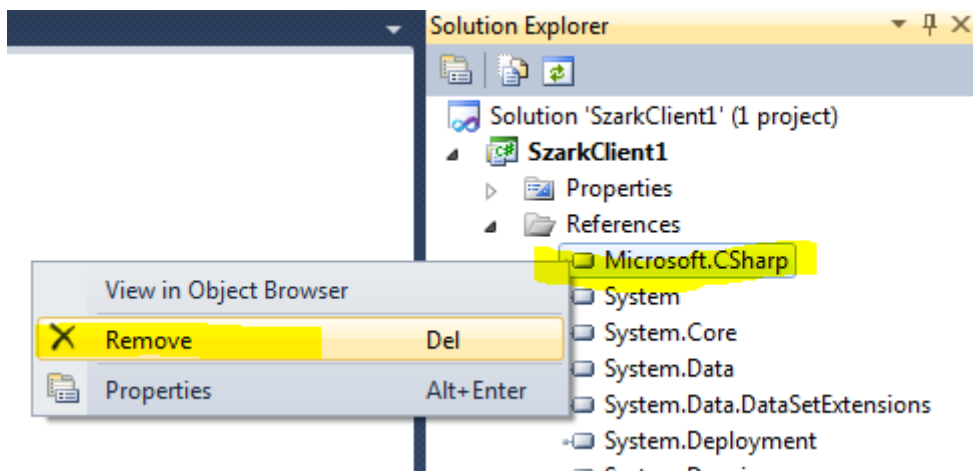
Po uruchomieniu VC#, wybieramy z ekranu powitalnego opcję New Project...



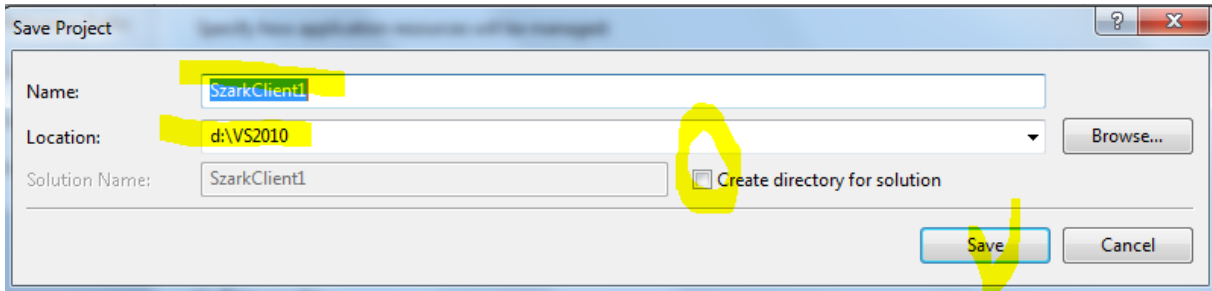
W kolejnym oknie wybieramy **Windows Forms Application**, wpisujemy nazwę projektu **SzarkClient1** i zatwierdzamy **OK**.



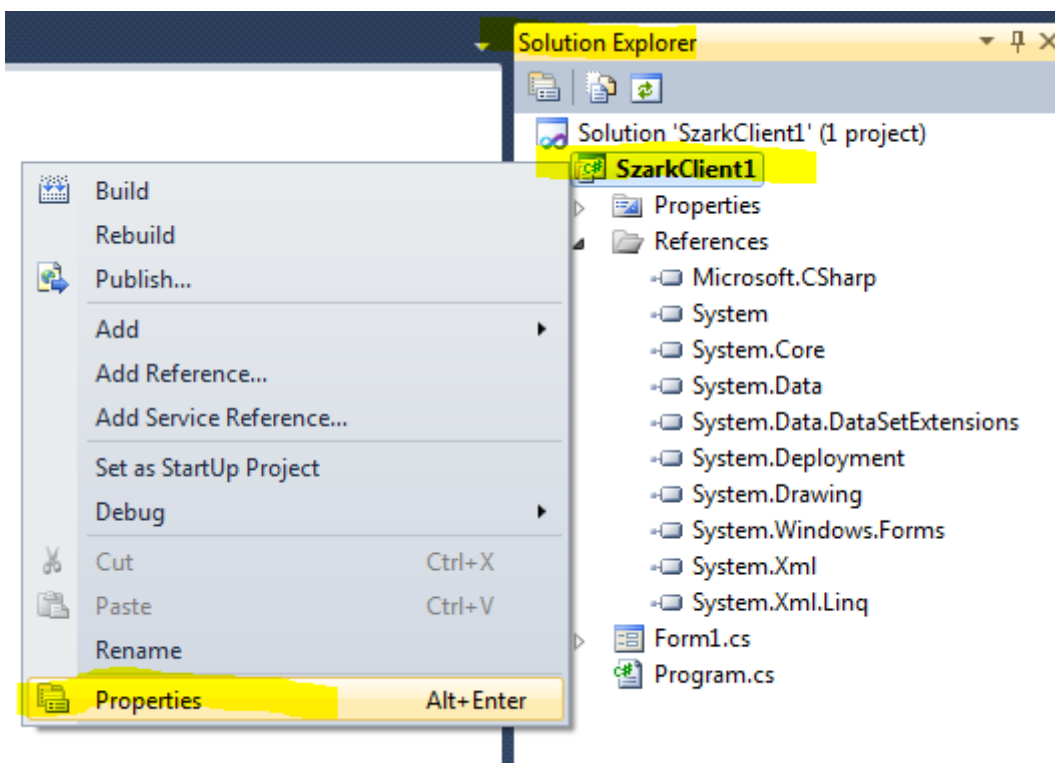
VC# załóż nowe rozwiązanie (Solution) skonfigurowane dla .NET 4, które zmienimy na .NET 3.5. W tym celu rozwijamy drzewko Solution/SzarkClient1/References, prawym przyciskiem myszy otwieramy Menu na pozycji **Microsoft.CSharp** i kasujemy bibliotekę



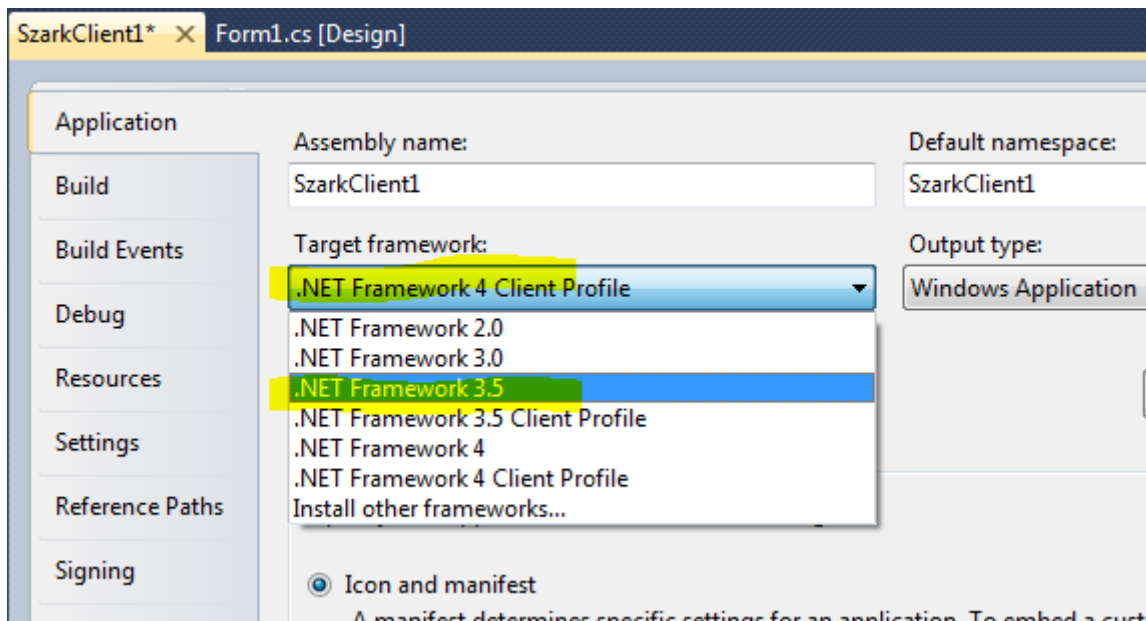
Zapisujemy projekt w dowolnym katalogu. W naszym przypadku **D:\VS2010**



Ponownie otwieramy podręczne Menu, tym razem na gałęzi projektu **SzarkClient1** i wybieramy opcję **Properties**

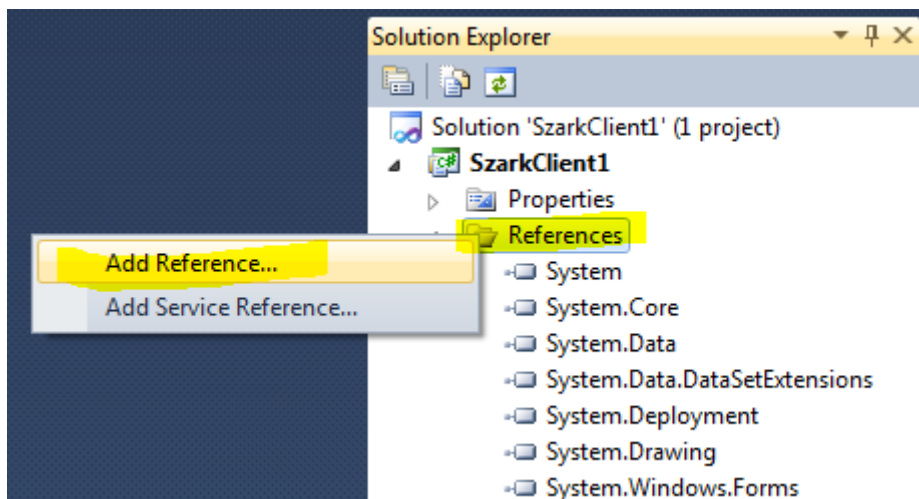


W zakładce właściwości aplikacji zmieniamy typ platformy na .NET Framework 3.5

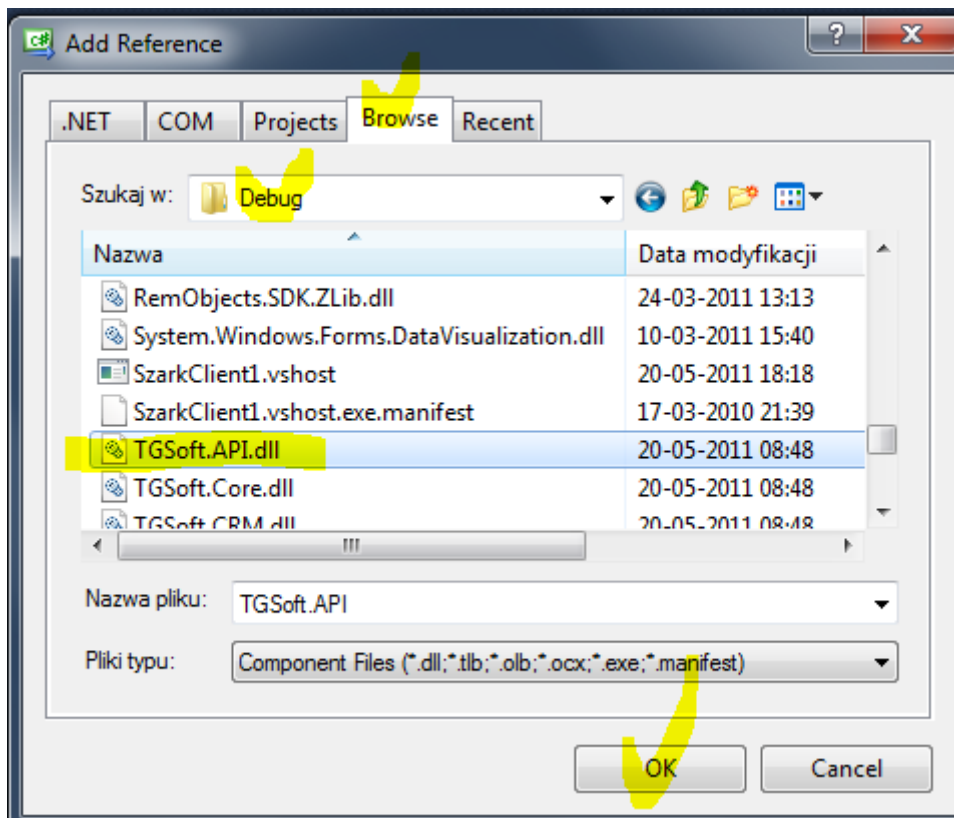


Do katalogu `d:\VS2010\SzarkClient1\bin\Debug\` należy rozpakować wszystkie pliki pobrane dla wersji DEMO Sz@rk Mobile <http://programy.tgsoft.pl/SzarkDEMO.zip>. Nie wszystkie są potrzebne, ale nie ma to większego znaczenia, tak jest łatwiej...

Dodajemy referencję do biblioteki `TGSoft.API.dll`, która zostanie wykorzystana do połączenia ze zdalnym serwerem Sz@rk.



Bibliotekę odszukujemy w zakładce `Browse` w katalogu, do którego rozpakowaliśmy nasz ZIP.



Projekt jest skonfigurowany i gotowy do rozbudowy za pomocą komponentów oraz własnego kodu C#, który zostanie opisany w **kolejnym artykule**.

Pełny kod źródłowy tego przykładu można pobrać pod adresem:

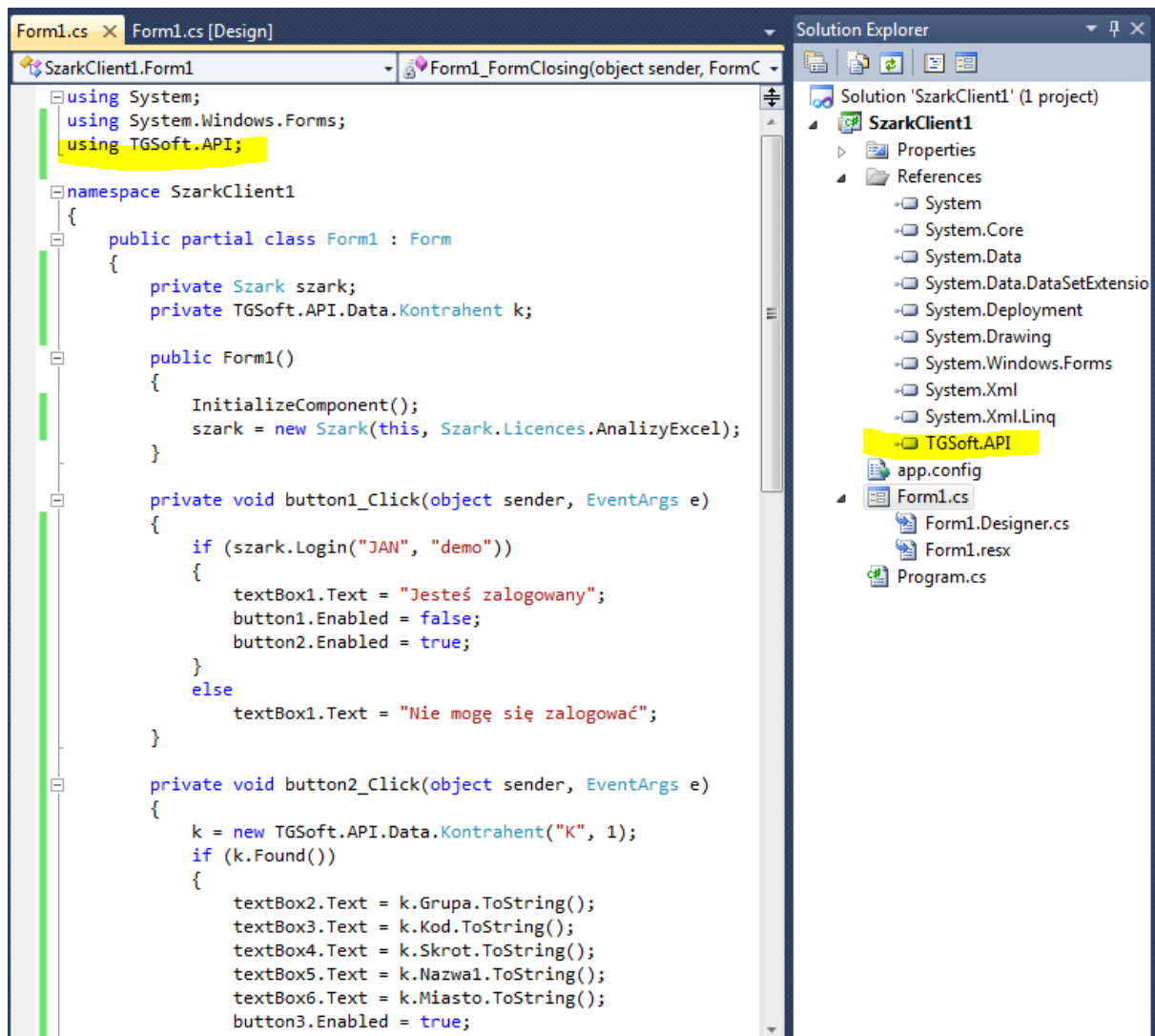
<http://programy.tgsoft.pl/dev/SzarkClient1.zip>

natomiast skompilowany program EXE tu: <http://programy.tgsoft.pl/dev/SzarkClient1.exe>

Wersję skompilowaną należy uruchamiać z katalogu do którego rozpakowaliśmy pliki Systemu **Sz@rk**, gdyż program **musi** mieć dostęp do wszystkich bibliotek dll.

Należy podkreślić, że napisany program łączy się ze **zdalnym serwerem** i pobiera dane kontrahenta, które możemy zmienić, a następnie zapisać do bazy. Efekty zmian można natychmiast obejrzeć np. programem **me\_client.exe** (Magazyn Express). Oczywiście można też zmienić kontrahenta w programie Magazynowym, a zmiany odczytać w naszym programie testowym.

Proszę zwrócić uwagę na niewielką ilość kodu, który należało napisać, by osiągnąć sporą funkcjonalność programu, który dodatkowo jest klientem zdalnego serwera aplikacji.



Informacje na temat plików i bibliotek DEMO w artykule:

[System Sz@rk w wersji DEMO On-line](#)